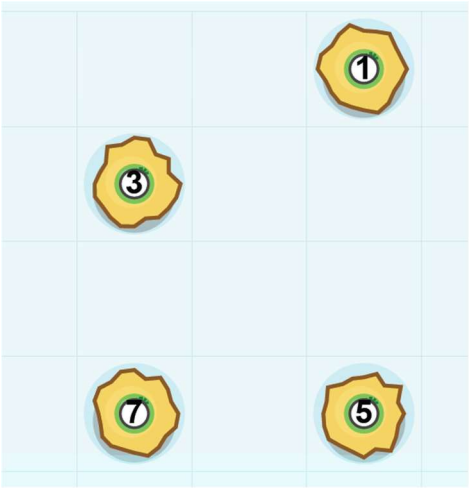
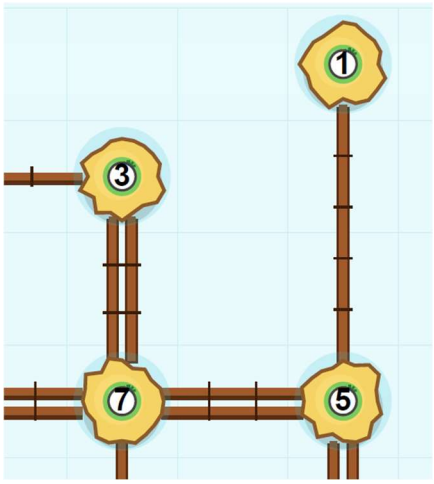
## OYUN NASIL OYNANIR?




### ADA NEDİR?

Üzerinde sayı olan şekillerdir.




### KÖPRÜ NEDİR?

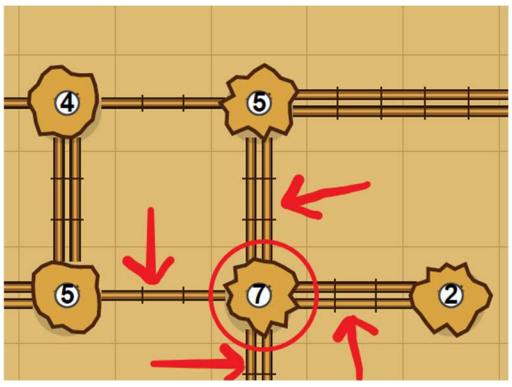
Adaları birbirine bağlayan çizgilerdir.

### OYUNDA AMAÇ NEDİR?

Amaç çizgiler çizerek köprüler oluşturmak ve adaları kurtarmak. **Oyunda tüm adaları kurtarmadan oyunu bitirmiş sayılmazsınız.**

### KÖPRÜ NASIL KURULUR / ADALAR KURTARILIR?

Ada üzerinde yazan sayı kadar köprüsü tamamlanan adalar kurtarılmış olacaktır.

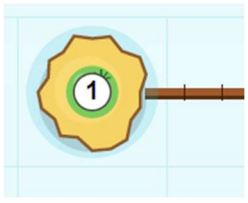



**Örnek:** Yandaki görselde işaretli adanın kurtulması için 7 tane köprü ile bağlanması gerekiyor. Ok işareti ile çizilen köprülerin toplamı 7 olduğu için ada kurtarılmıştır.

**DİKKAT! Bir adayı herhangi bir yatay-dikey yönünden en fazla 2 köprü ile bağlayabilirsiniz.**

### DİKKAT!

Köprüleri asla çapraz çizemezsiniz, **sadece yatay ve dikey olarak çizeceksiniz.**

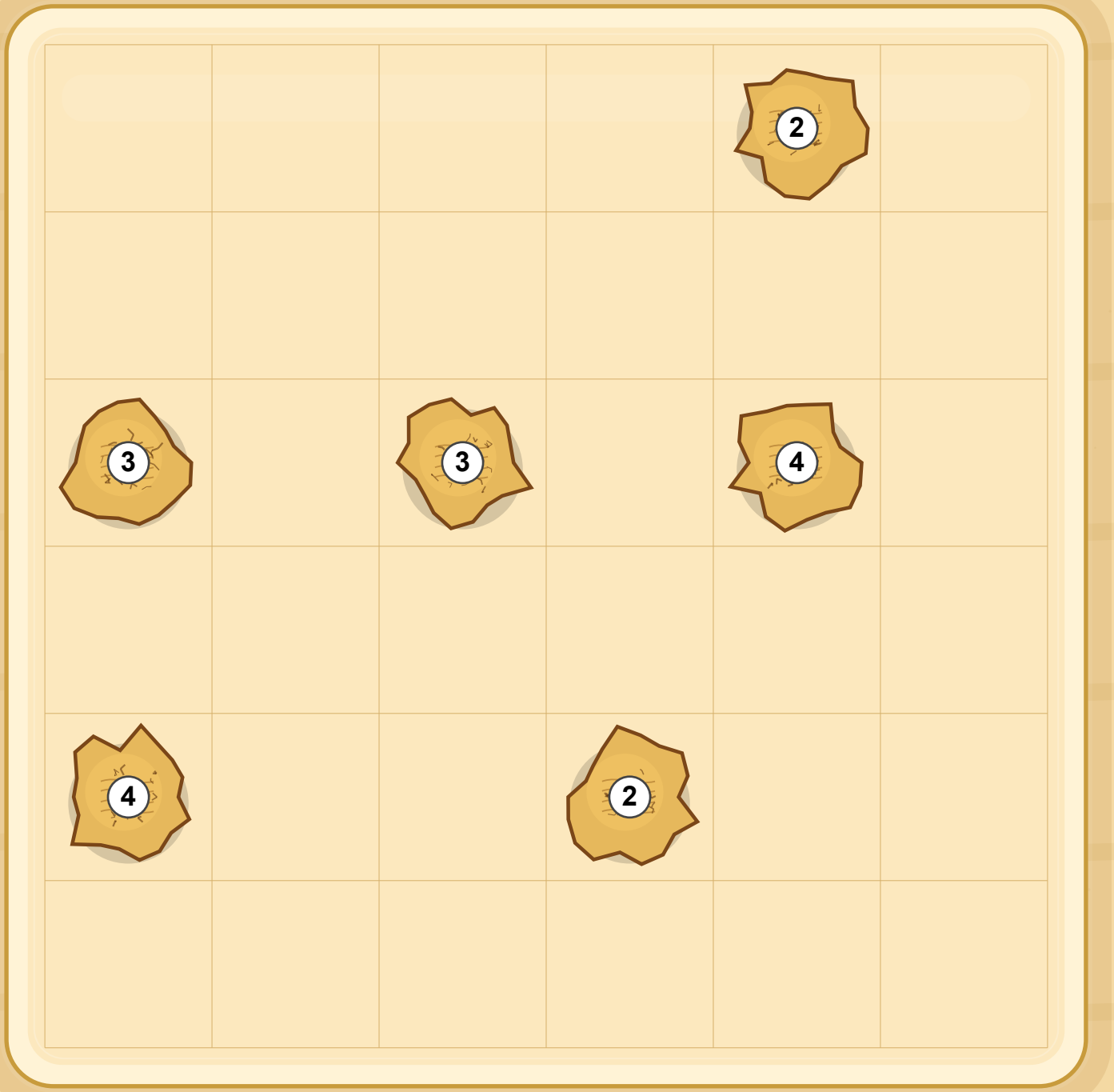



Bir adanın köprüsü tamamlandı ise dikey veya yatayından herhangi bir yerleri boş kalabiliyor. Mesela yandaki adanın alt, sol ve üst bölgesinde köprü yok, çünkü içinde 1 rakamı var ve sağından 1 tane köprü çekilerek kurtarılmış.

ÇÖL

# Ada Kurtarma Bulmacası - Kolay

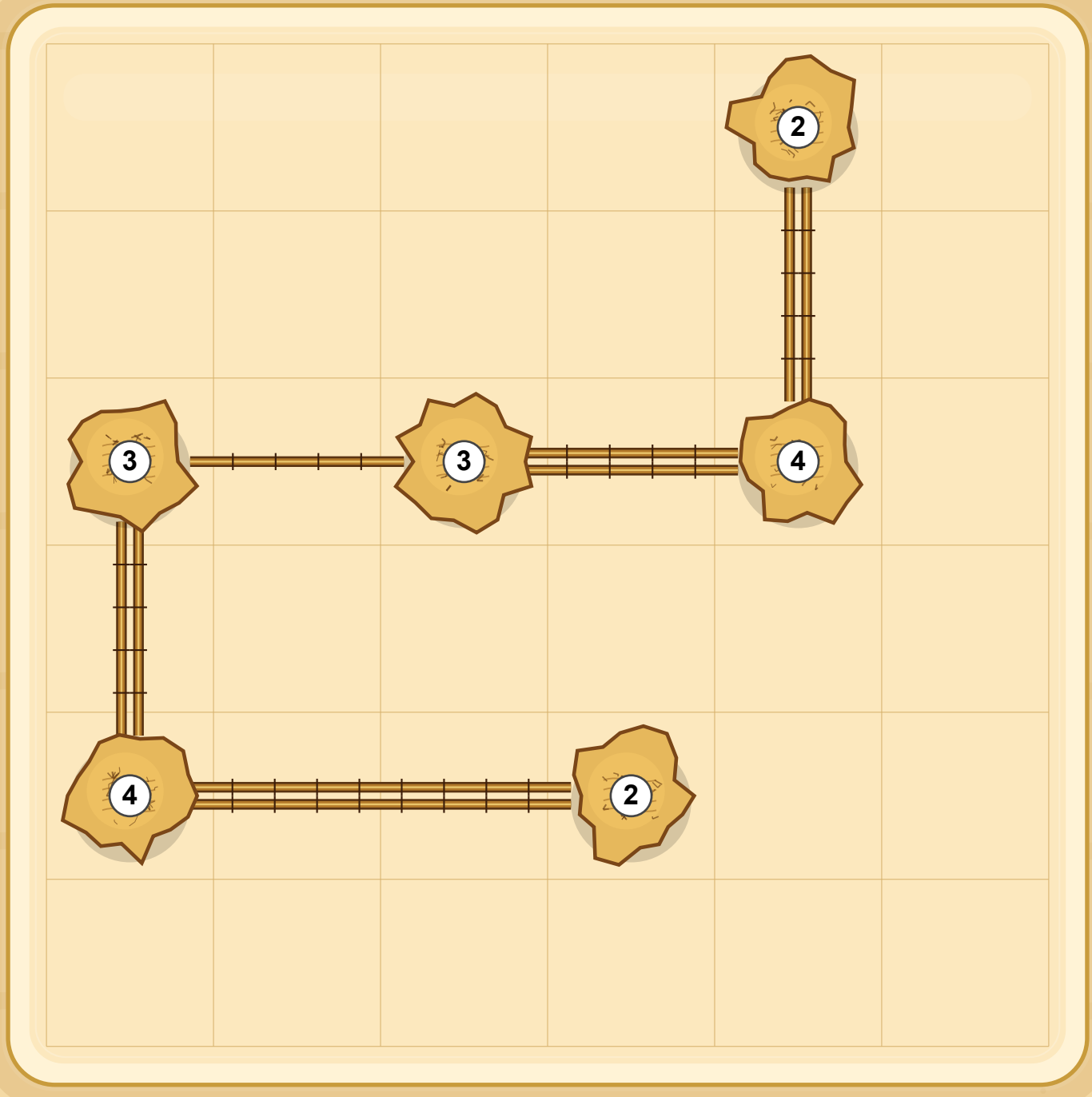
- Adalardaki sayılar kadar köprü çiz, adaları kurtar. Köprüler yalnızca yatay veya dikey olabilir.



ÇÖL

# Ada Kurtarma Bulmacası - Kolay

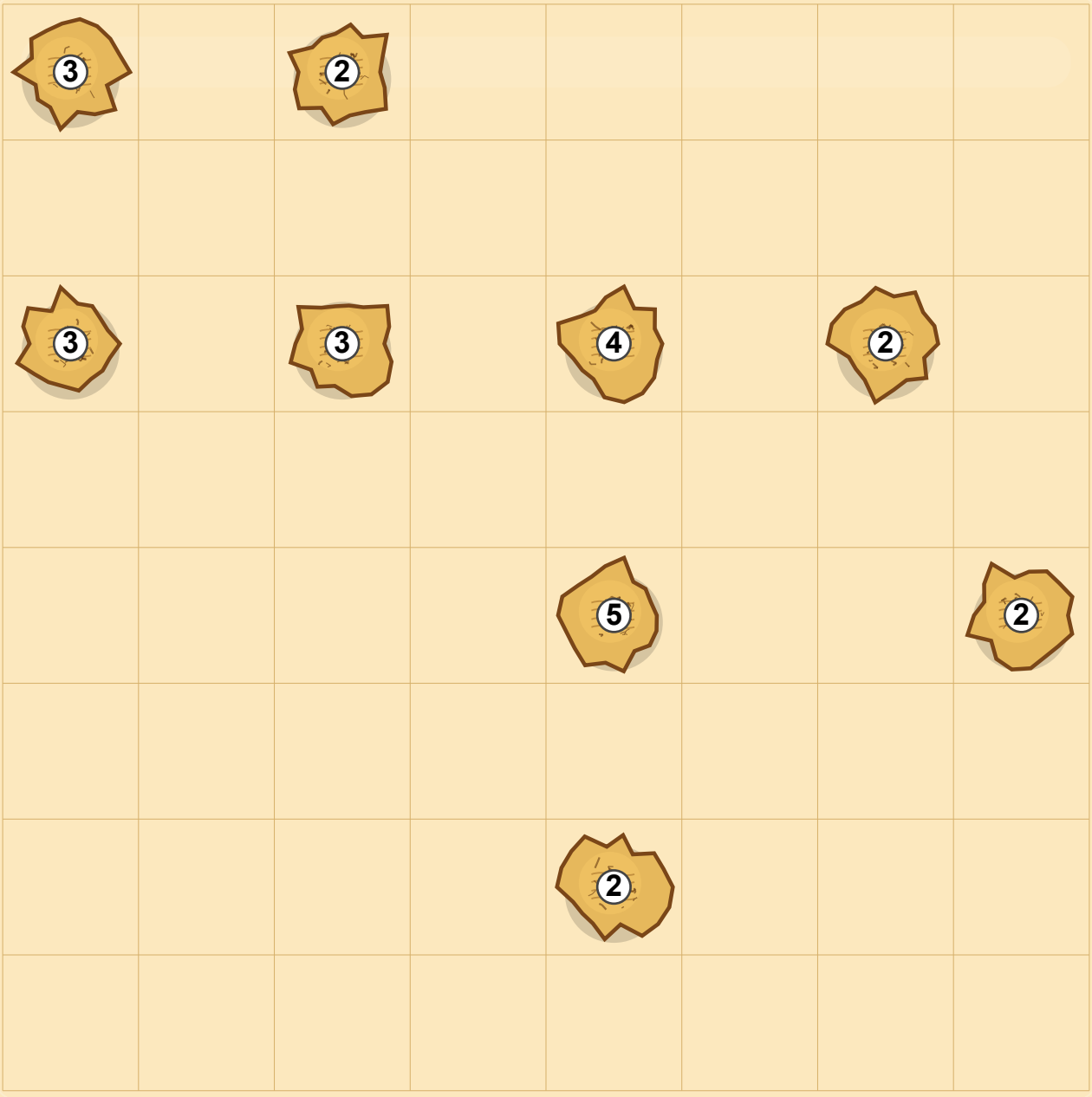
- Cevap anahtarında doğru köprü bağlantıları gösterilmiştir.



ÇÖL

# Ada Kurtarma Bulmacası - Orta

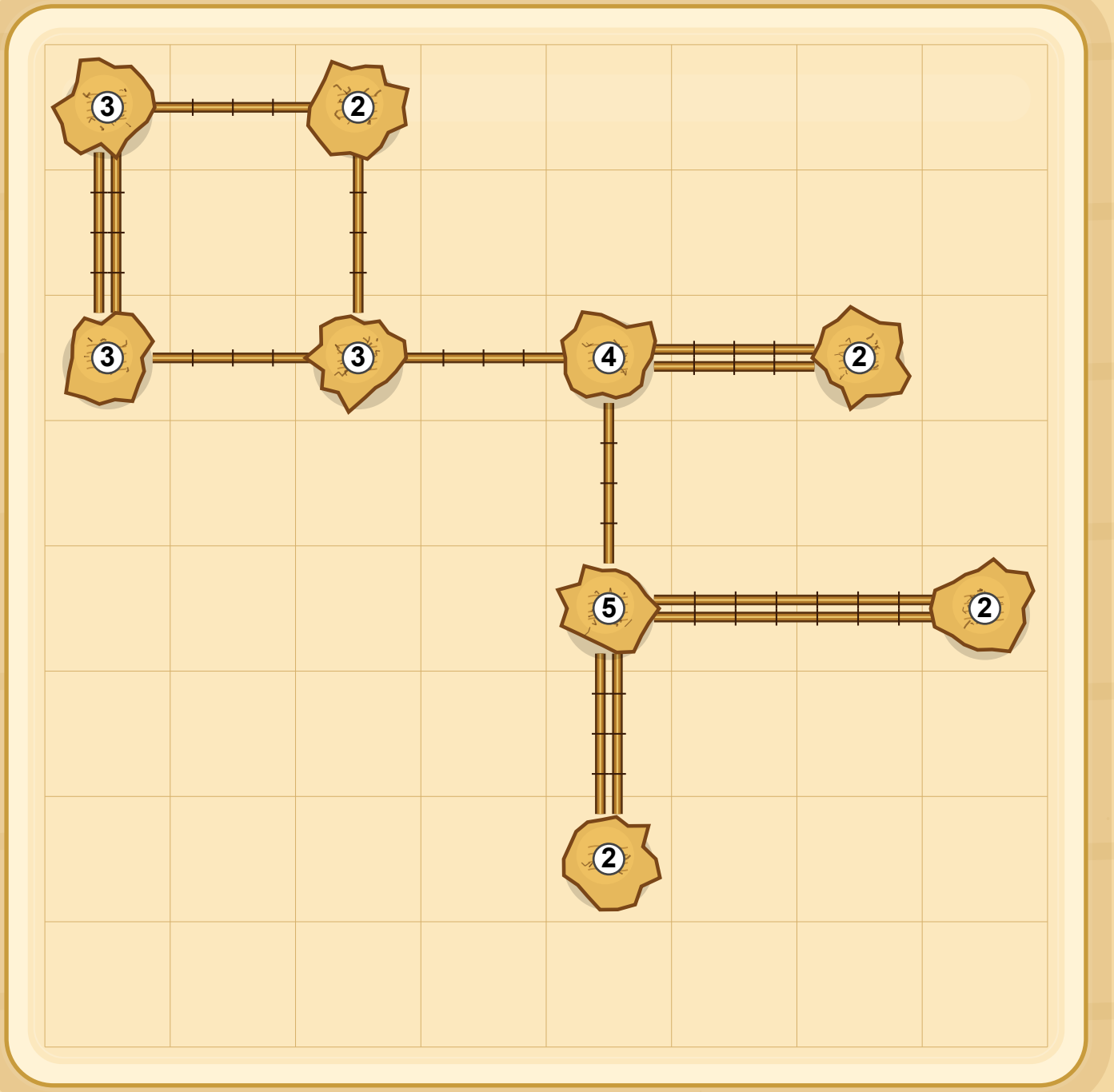
- Adalardaki sayılar kadar köprü çiz, adaları kurtar. Köprüler yalnızca yatay veya dikey olabilir.



ÇÖL

# Ada Kurtarma Bulmacası - Orta

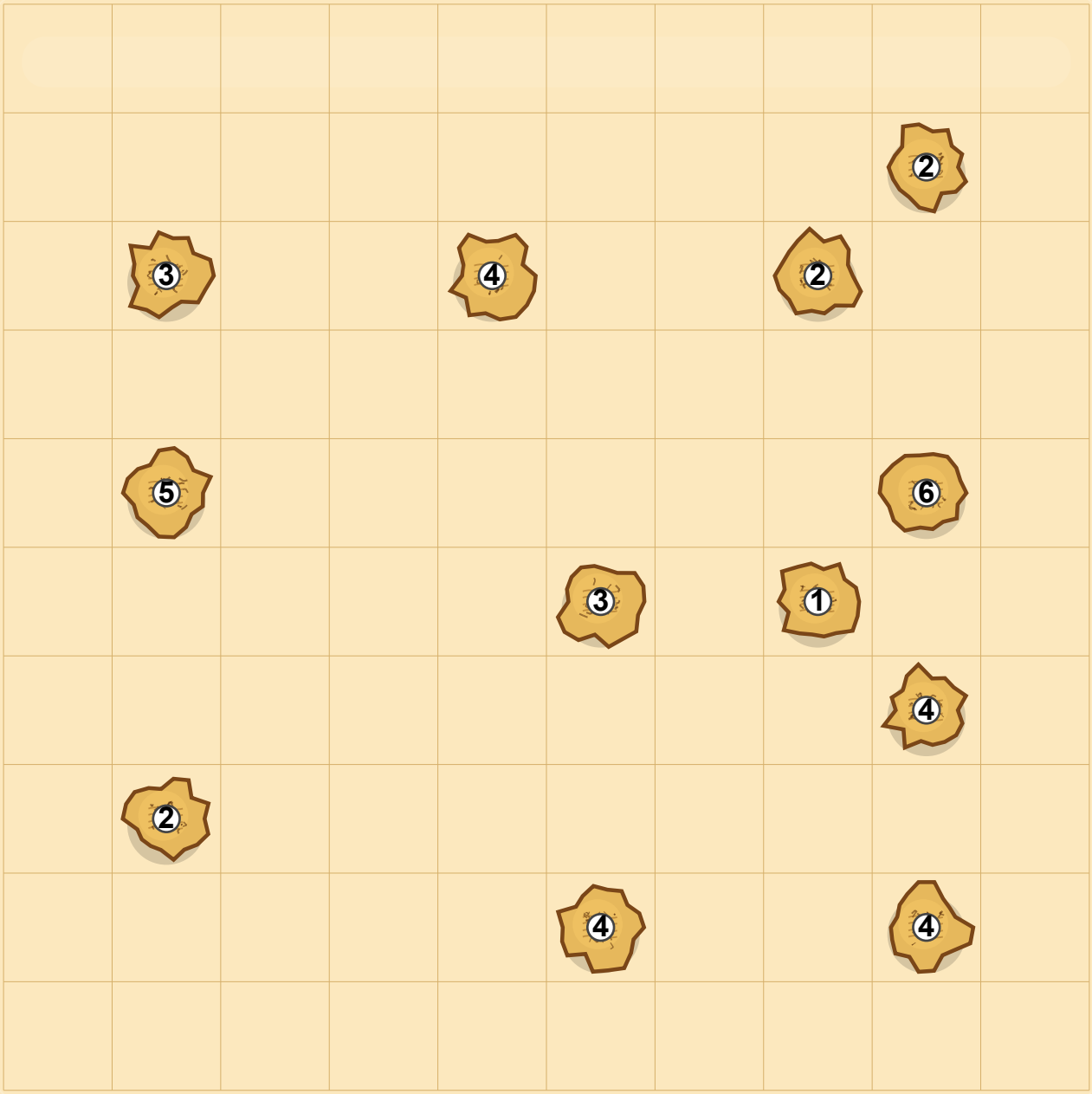
- Cevap anahtarında doğru köprü bağlantıları gösterilmiştir.



ÇÖL

# Ada Kurtarma Bulmacası - Zor

- Adalardaki sayılar kadar köprü çiz, adaları kurtar. Köprüler yalnızca yatay veya dikey olabilir.



ÇÖL

# Ada Kurtarma Bulmacası - Zor

- Cevap anahtarında doğru köprü bağlantıları gösterilmiştir.

