

Mantık Kutuları

Akıl Yürütme Görevi

BULMACA

DNA: MK-K-215B3A88

Akıl Yürütme Görevi

Sınıfta öğrencilerle ilgili Oyun Türü, Hazine ve Takım bilgileri karıştı. İpuçlarını dikkatlice oku. Her öğrencinin doğru eşleşmelerini mantık yürüterek bul.

Kişiler

- Ozan
- Cansu
- Mert

Oyun Türü

- Kodlama
- Hafıza
- Sayı

Hazine

- Altın
- Taç
- Pusulula

Takım

- Martılar
- Yıldızlar
- Kartallar

İpuçları

- Hazine bilgisi Altın olan öğrencinin Takım bilgisi Kartallar değeridir.
- Hazine bilgisi Pusula olan öğrencinin Takım bilgisi Yıldızlar değeridir.
- Hazine bilgisi Taç olan öğrencinin Takım bilgisi Martılar değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Kodlama olan öğrenci, Oyun Türü bilgisi Hafıza olan öğrenciden listede daha önce gelir.
- Oyun Türü bilgisi Kodlama olan öğrencinin Takım bilgisi Martılar değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Sayı olan öğrenci, Oyun Türü bilgisi Kodlama olan öğrenciden listede daha önce gelir.
- Oyun Türü bilgisi Sayı olan öğrencinin Hazine bilgisi Altın değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Sayı olan öğrencinin Takım bilgisi Kartallar değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Hafıza olan öğrencinin Takım bilgisi Kartallar değildir.
- Oyun Türü bilgisi Sayı olan öğrencinin Takım bilgisi Martılar değildir.

Mantık Gridleri

Doğru kutuya tik, yanlış kutuya X koyarak ilerle.

Öğrenci-Oyun Türü

	Kodlama	Hafıza	Sayı
Ozan			
Cansu			
Mert			

Öğrenci-Hazine

	Altın	Taç	Pusulula
Ozan			
Cansu			
Mert			

Öğrenci-Takım

	Martil.	Yıldız.	Kartal.
Ozan			
Cansu			
Mert			

Oyun Türü-Hazine

	Altın	Taç	Pusulula
Kodlama			
Hafıza			
Sayı			

Oyun Türü-Takım

	Martil.	Yıldız.	Kartal.
Kodlama			
Hafıza			
Sayı			

Hazine-Takım

	Martil.	Yıldız.	Kartal.
Altın			
Taç			
Pusulula			

Son Cevap Tablosu

Öğrenci	Oyun Türü	Hazine	Takım
Ozan			
Cansu			
Mert			

Doğru Eşleştirmeler

Öğrenci	Oyun Türü	Hazine	Takım
Ozan	Sayı	Altın	Kartallar
Cansu	Kodlama	Taç	Martılar
Mert	Hafıza	Pusulâ	Yıldızlar

TEK ÇÖZÜM

ELIT SEÇİM

LOGIC MASTER

DNA: MK-K-215B3A88